

فرهنگسرای دانش و خلاقیت

- ۱..... مسابقات استانی بازی های علمی (دومینو و روییک)
- ۲..... مسابقات استانی رباطیک
- ۳..... گردهمایی دانشبازی
- ۴..... مسابقات علمی ابتکارات نوجوانان
- ۵..... نمایشگاه دستاوردهای علمی جوانان شهر
- ۶..... جشنواره بهترین نمادهای شهر
- ۷..... جشنواره ساخت سازه های ماکارونی
- ۸..... المپیاد کاردستی های علمی
- ۹..... جشنواره زیست فناوری
- ۱۰..... همایش پژوهشی بازی های رایانه ای
- ۱۱..... ایده شو
- ۱۲..... کنفرانس استانی شبکه های اجتماعی (فرصت ها و چالش ها)

۱- **عنوان برنامه:** مسابقات استانی بازی های علمی (دومینو و روبیک)

۲- **هدف:** ترویج روحیه علمی و تحقیقاتی به منظور تربیت جوانان خلاق و نوآور

۳- **مخاطبین:** نوجوانان و جوانان

۴- **مجری طرح:** فرهنگسرای دانش و خلاقیت

۵- **سابقه:** فاقد پیشینه

۶- **حجم پیش بینی شده:** ۵۰۰ خانواده

۷- **شرح برنامه:** مسابقات دومینو در دو بخش دانش آموزی و خانوادگی در بخش طراحی آزاد برگزار می شود،

تیم های شرکت کننده یا تعدادی معینی از مهره ها در زمینه ارائه ی بهترین و خلاقانه ترین طرح های خود در

چیدمان دو مینو به رقابت با یکدیگر می پردازند و در پایان به طرح های برتر جوایزی اهداء می شود. شرکت

کنندگان در مسابقه روبیک به صورت سرعتی به رقابت با یکدیگر می پردازند و در پایان به نفرات برتر جوایزی

اهداء می شود

۸- **زمان اجرا:** ۹/۱

۹- **مکان:** تالار شیخ بهایی و ورزشگاه تختی

۱. **عنوان برنامه:** مسابقات استانی رباتیک
۲. **هدف:** ترویج روحیه علمی ، تحقیقاتی به منظور تربیت جوانان خلاق و نوآور
۳. **مخاطبین:** دانش آموزان و دانشجویان علاقمند به ساخت ربات
۴. **مجری:** فرهنگسرای دانش و خلاقیت
۵. **سابقه:** یک مورد
۶. **حجم پیش بینی شده:** ۷۰۰ نفر
۷. **شرح برنامه:** این برنامه با فراخوان و دعوت از گروه های رباتیک سطح کشور در قالب ساخت ربات با موضوعات مختلف از جمله مسیریاب ، نظافتچی و ... برگزار می شود و در پایان به گروه های برنده جوایزی اهداء می شود. لازم به ذکر است که در کنار برگزاری اختتامیه مسابقات، برخی برنامه های تفریحی از قبیل موسیقی و همچنین فعالیت های آموزشی گروهی انجام می شود.
۸. **زمان اجرای برنامه:** ۱۱/۵ تا ۱۱/۶
۹. **مکان برگزاری:** ورزشگاه تختی

۱- عنوان برنامه: گردهمایی دانشبازی

۲- هدف: ترویج روحیه علمی - تحقیقاتی به منظور تربیت جوانان خلاق و نوآور

۳- مخاطبین: نوجوانان و جوانان

۴- مجری طرح: فرهنگسرای دانش و خلاقیت

۵- سابقه: فاقد پیشینه

۶- حجم پیش بینی شده: ۲۰۰ نفر

۷- شرح برنامه: در این گردهمایی شرکت کنندگان در علوم گوناگونی از قبیل فیزیک، شیمی، زیست شناسی، هوافضا، رباتیک و ... اقدام به ارائه ایده هایی از جنس بازی برای گروههای سنی مختلف می نمایند و در پایان به بهترین ایده های علمی - تفریحی جوایزی اهدا می شود.

۸- زمان اجرا: ۶/۱۶

۹- مکان برگزاری: فرهنگسرای دانش و خلاقیت

۱- عنوان برنامه: مسابقات علمی ابتکارات نوجوانان

۲- هدف: ترویج روحیه علمی - تحقیقاتی به منظور تربیت جوانان خلاق و نوآور

۳- مخاطبین: نوجوانان

۴- مجری طرح: فرهنگسرای دانش و خلاقیت

۵- سابقه: فاقد پیشینه

۶- حجم پیش بینی شده: ۲۰۰ نفر

۷- شرح برنامه: این مسابقات که با مشارکت شهرک علمی - تحقیقاتی اصفهان برگزار می شود، شرکت کنندگان

در بخش های رباتیک، هوافضا، زیست شناسی، نجوم، اپلیکیشن نویسی و انیمیشن سازی اقدام به ارائه ابداعات

و نوآوری های خود می نمایند و آثار ارائه شده در بخش نمایشگاهی در معرض دید بازدیدکنندگان قرار می

گیرد و در پایان به نفرات برتر در هر یک از این بخش ها جوایزی اهدا خواهد شد.

۸- زمان اجرا: ۸/۱۱

۹- مکان برگزاری: نگارستان

۱- عنوان برنامه: نمایشگاه دستاوردهای علمی جوانان شهر

۲- هدف: ترویج روحیه علمی - تحقیقاتی به منظور تربیت جوانان خلاق و نوآور

۳- مخاطبین: عموم شهروندان

۴- مجری طرح: فرهنگسرای دانش و خلاقیت

۵- سابقه: فاقد پیشینه

۶- حجم پیش بینی شده: ۵۰۰ نفر

۷- شرح برنامه: این برنامه با مشارکت دانشگاههای شهر برگزار می شود و طی آن جوانان و نوجوانان شهر کلیه

آثار علمی خود را ارائه و در معرض تماشای بازدیدکنندگان قرار می دهند، این نمایشگاه در بخش های مختلفی

از قبیل هوافضا، آناتومی بدن، شیمی، فیزیک، نجوم، رباتیک و... در دو گروه سنی نوجوانان و جوانان برگزار

می شود و در پایان به غرفه های برتر جوایزی اهدا می شود.

۸- زمان اجرا: ۴/۱۳ تا ۴/۱۶

۹- مکان برگزاری: نگارستان

۱- عنوان برنامه: جشنواره بهترین نمادهای شهر

۲- هدف: ایجاد بستر مناسب جهت ارتقاء هویت شهری شهروندان.

۳- مخاطبین: عموم شهروندان

۴- مجری طرح: فرهنگسرای دانش و خلاقیت

۵- سابقه: فاقد پیشینه

۶- حجم پیش بینی شده: ۱۰۰ نفر

۷- شرح برنامه: در این برنامه از کلیه شهروندان شهر خواسته می شود تا نمادهای موجود در شهر از قبیل ساختمان ها و میادین مورد نظر خود را که از جنبه های مختلف دارای صورت ترجیحی نسبت به سایر موارد هستند معرفی نمایند، در پایان ساختمان های منتخب بر اساس آراء مردمی رتبه بندی می شوند و در صورت شخصی بودن موارد ارائه شده به آنها تخفیف های مناسب در بخش عوارض و یا مواردی که مربوط به شهرداری می باشد تخصیص داده می شود و در پایان در مقابل ساختمانی که حائز رتبه اول گردیده جشن سمبولیک برگزار می شود که طی آن مسوولین شهری اقدام به معرفی عمومی آن ساختمان به کلیه شهروندان شهر نمایند و به قید قرعه به برخی از شهروندان پیشنهاد دهنده جوایزی اهداء خواهد شد.

۸- زمان اجرا: ۵/۱۹

۹- مکان برگزاری: ساختمان منتخب

۱- **عنوان برنامه:** جشنواره ساخت سازه های ماکارونی

۲- **هدف:** ایجاد بستر مناسب جهت رشد دانش و خلاقیت شهروندان

۳- **مخاطبین:** جوانان و نوجوانان

۴- **مجری طرح:** فرهنگسرای دانش و خلاقیت

۵- **سابقه:** فاقد پیشینه

۶- **حجم پیش بینی شده:** ۱۰۰ نفر

۷- **شرح برنامه:** آموزش های مورد نیاز جوانان و نوجوانان جهت ساخت سازه های ماکارونی طی چندین کارگاه آموزشی به آنها ارائه می شود و پس از آن در جشنواره شرکت کنندگان اقدام به ساخت سازه های مورد نظر خود می نمایند و به رقابت با یکدیگر می پردازند و در پایان به نفرات برتر جوایزی اهداء خواهد شد.

۸- **زمان اجرا:** ۱۲/۱۰

۹- **مکان برگزاری:** ورزشگاه انقلاب

۱- عنوان برنامه: المپیاد کاردستی های علمی

۲- هدف: ایجاد بستر مناسب جهت رشد دانش و خلاقیت شهروندان

۳- مخاطبین: جوانان و نوجوانان

۴- مجری طرح: فرهنگسرای دانش و خلاقیت

۵- سابقه: فاقد پیشینه

۶- حجم پیش بینی شده: ۱۰۰ نفر

۷- شرح برنامه: در این برنامه دانش آموزان و دانشجویان شرکت کننده کاردستی های علمی مختلف خود از قبیل

(قایق های پت پت، قایق های بخار، موشک های آبی، سازه های آمپولی) را تهیه و به رقابت با یکدیگر می پردازند، در

پایان این مسابقات به نفرات برتر جوایزی اهداء می گردد.

۸- زمان اجرا: ۱۰/۱۴

۹- مکان برگزاری: ورزشگاه انقلاب

۱- عنوان برنامه: جشنواره زیست فناوری

۲- هدف: ترویج روحیه علمی - تحقیقاتی به منظور تربیت جوانان خلاق و نوآور

۳- مخاطبین: نوجوانان

۴- مجری طرح: فرهنگسرای دانش و خلاقیت

۵- سابقه: فاقد پیشینه

۶- حجم پیش بینی شده: ۲۰۰ نفر

۷- شرح برنامه: دانش آموزان در قالب موضوعات مربوط به زیست فناوری از قبیل زیست فناوری و تامین امنیت

غذایی، زیست فناوری و سلامت، زیست فناوری و انرژی، زیست فناوری و محیط زیست سالم، در بخش های

مختلفی از قبیل عکس میکروسکوپی، نقاشی، فیلم کوتاه، عکاسی، داستان کوتاه، پوسترسازی و ماکت سازی

اقدام به ارائه آثار خود می نمایند و در پایان ضمن برپایی نمایشگاهی از آثار ارائه شده به بهترین آثار جوایزی

اعدا خواهد شد.

۸- زمان اجرا: ۹/۲۵

۹- مکان برگزاری: نگارستان

۱- عنوان برنامه: همایش پژوهشی بازی های رایانه ای

۲- هدف: ترویج روحیه علمی - تحقیقاتی به منظور تربیت جوانان خلاق و نوآور

۳- مخاطبین: عموم شهروندان

۴- مجری طرح: فرهنگسرای دانش و خلاقیت

۵- سابقه: فاقد پیشینه

۶- حجم پیش بینی شده: ۵۰۰ نفر

۷- شرح برنامه: بررسی تخصصی و علمی اثرات مثبت و منفی بازی های رایانه ای، ارتباط و تعامل فعالان صنعت

بازی های رایانه ای با دانشگاهها و مراکز فرهنگی با حضور سخنرانان و کارشناسان برتر در این حوزه و ارائه

بهترین نمونه های بازی های رایانه ای در کلیه گروههای سنی در بخش نمایشگاهی همایش

۸- زمان اجرا: ۷/۱۸

۹- مکان برگزاری: تالار شیخ بهایی

۱- عنوان برنامه: ایده شو

۲- هدف: ترویج روحیه علمی - تحقیقاتی به منظور تربیت جوانان خلاق و نوآور

۳- مخاطبین: نوجوانان و جوانان

۴- مجری طرح: فرهنگسرای دانش و خلاقیت

۵- سابقه: فاقد پیشینه

۶- حجم پیش بینی شده: ۵۰۰ نفر

۷- شرح برنامه: این برنامه که با مشارکت شهرک علمی تحقیقاتی اجرا می شود، در قالب ارائه ایده های برتر برگزار می شود شرکت کنندگان صاحب ایده برتر، اقدام به ارائه ایده های خود می نمایند و داوران به ارزیابی ایده ها می پردازند و در پایان به بهترین ایده های ارائه شده جوایزی اهدا می شود.

۸- زمان اجرا: ۴/۱۰

۹- مکان برگزاری: نگارستان

۱- عنوان برنامه: کنفرانس استانی شبکه های اجتماعی (فرصت ها و چالش ها)

۲- هدف: ارتقاء سواد رسانه ای در بین عموم شهروندان

۳- مخاطبین: نوجوانان و جوانان

۴- مجری طرح: فرهنگسرای خانواده

۵- سابقه: فاقد پیشینه

۶- حجم پیش بینی شده: ۵۰۰ نفر

۷- شرح برنامه: در این کنفرانس که با حضور و مباحثه کارشناسان مختلف در سطح استانی برگزار می شود به بررسی و تحلیل روانشناختی، جامعه شناختی، کاربردهای آموزشی، تبلیغی، فرهنگ سازی و فناوری های مطرح در تولید و توسعه شبکه های اجتماعی با حضور دانشجویان پرداخته می شود.

۸- زمان اجرا: ۱۰/۲

۹- مکان برگزاری: تالار شیخ بهایی